| **Desarrollo de Aplicaciones en Entorno Cliente**  **2º Ciclo Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web**  **2023-2024** |  |
| --- | --- |
| **Eventos** |  |

**Tareas**

1. Realiza una página web que haga desaparecer elementos al paso del ratón y los muestre con un click de ratón sobre un botón especial. (*Pista: puedes utilizar la propiedad Elemento*.style.visibility=hidden / visible)
2. A partir de la página web que se presenta a continuación, completar el código JavaScript para que:
   1. Cuando se pinche sobre el primer enlace, se oculte su sección relacionada.
   2. Cuando se vuelva a pinchar sobre el mismo enlace, se muestre otra vez esa sección de contenidos.
   3. Completar el resto de enlaces de la página para que su comportamiento sea idéntico al del primer enlace.
   4. Cuando una sección se oculte, debe cambiar el mensaje del enlace asociado.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Ejercicio 2 de eventos Javascript</title>

</head>

<body>

<div>

<p>Contenido 1</p>

<a href="#">Ocultar contenido 1</a>

</div>

<div>

<p>Contenido 2</p>

<a href="#">Ocultar contenido 2</a>

</div>

<div>

<p>Contenido 3</p>

<a href="#">Ocultar contenido 3</a>

</div>

<script type="text/javascript" src="ejercicio2.js"></script>

</body>

</html>

1. Crea un script que informe al usuario en qué zona de la pantalla ha hecho clic con el ratón. Las zonas definidas son las siguientes: izquierda superior, izquierda inferior, derecha superior y derecha inferior.
2. Realizar un programa que muestre en un div el número 2. Cada vez que se hace doble clic sobre el mismo duplica el valor contenido en el div.
3. Elaborar un programa que muestre un div de color rojo. Cuando se presione cambiar el color a amarillo y luego de soltar el botón del mouse volver a pintar de rojo.
4. Mostrar un elemento de tipo H1, luego cuando se ingrese con el mouse dentro del mismo cambiar el color a letra roja y color de fondo amarillo, luego cuando se mueva la flecha del mouse fuera del elemento volver al color original.
5. En el siguiente código HTML, implementar un código en javascript que incremente el contenido del elemento “cantidad” cada vez que movamos el ratón por encima del recuadro azul. (*Pista: utilizar el evento* mousemove).

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Ejemplo 7 de eventos de JavaScript</title>

<meta charset="UTF-8">

</head>

<body>

<div style="width:200px;height:200px;background:#0000ff" id="recuadro1">

</div>

<p id="cantidad">0</p>

<script>

/\* ??? \*/

</script>

</body>

</html>

1. En el siguiente código HTML, implementar un código en javascript que indique en el contenido del elemento “cantidad” el número de caracteres disponibles hasta el máximo (140) cuando introducimos por teclado texto en el recuadro texto. (*Pista: utilizar el evento* keyup).

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Ejemplo 8 de eventos de JavaScript</title>

<meta charset="UTF-8">

</head>

<body>

<input type="text" id="texto" maxlength="140" size="140"><br>

<p>Número de caracteres disponibles:<span id="cantidad">140</span></p>

<script>

/\* ??? \*/

</script>

</body>

</html>

1. Implementa un formulario que muestre un checkbox para “Confirmar los términos y condiciones" que cuando se tilda, se activa un botón para aceptarlos. (*Pistas*: elementoBoton.disabled = true/false; *html checkbox*: <input type="checkbox">)
2. Implementar un tablero de TaTeTi según el código html que se muestra a continuación. Asociar el evento click de los 9 botones a una única función. Alternar entre las "X" y "O". Mostrar un mensaje cuando gana un jugador.

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title>Tablero TaTeTi</title>

<meta charset="UTF-8">

<style>

.boton { width: 50px; height: 50px; margin: 10px; }

</style>

</head>

<body>

<div>

<input type="button" id="boton1" name="boton1" value=" " class="boton">

<input type="button" id="boton2" name="boton2" value=" " class="boton">

<input type="button" id="boton3" name="boton3" value=" " class="boton">

</div>

<div>

<input type="button" id="boton4" name="boton4" value=" " class="boton">

<input type="button" id="boton5" name="boton5" value=" " class="boton">

<input type="button" id="boton6" name="boton6" value=" " class="boton">

</div>

<div>

<input type="button" id="boton7" name="boton7" value=" " class="boton">

<input type="button" id="boton8" name="boton8" value=" " class="boton">

<input type="button" id="boton9" name="boton9" value=" " class="boton">

</div>

<script>

/\* ??? \*/

</script>

</body>

</html>